

# MÉĎA BÉĎA

Společenská hra pro 2-4 hráče ve věku od 5 let.

**Příslušenství :** 1 herní plán  
4 papírové figurky  
4 podstavce k figurkám  
4 karty  
1 kostka s čísly  
1 barevná kostka  
1 návod ke hře



© 1993 Hanna - Barbera  
Production, Inc.

Méďa Běďa se svými kamarády Bubu, Růžou a Cindy mají schůzku u hlavní brány parku. Domluví se, že vytrestají neukázněné návštěvníky, kteří po sobě nechávají nepořádek. Za to se jim snaží tajně sebrat piknikové košíky s jídlem. Na konci výpravy si na nich smlsnou sami.

## Cíl hry :

Figurky prochází co nejrychleji po cestičkách v parku od brány na poslední pole s nápisem **KONEC**. Cestou musí každý sebrat návštěvníkům parku jeden piknikový košík. Na polích s čísly plní figurky různé úkoly.

## Pravidla :

Každý hráč si vybere jednu papírovou figurku a tu zasune do podstavce. Karty s piknikovými košíky položte vedle herního plánu, během hry si je budete brát. Ve vylosovaném pořadí házíte kostkou s čísly a postupujete se svou figurkou po cestičkách v parku. Procházíte-li křižovatkou, musíte si hodit barevnou kostkou. Barva vám přikáže směr, kterým budete dál pokračovat v postupu.

Avšak pozor! Padne-li vám :

- a) černá - zůstáváte stát na křižovatce a v příštím kole budete házet barevnou kostkou i kostkou s čísly najednou. Postoupíte pak podle barvy a počtu bodů.
- b) bílá - můžete pokračovat libovolnou cestou.
- c) červená, modrá, žlutá nebo zelená - musíte jít cestou, kterou vám určila barva na kostce.

Každý hráč **musí** získat během cesty k cíli jeden piknikový košík. Ten získá, pokud padne přímým hodem na **pole označené košíkem**. Pokud již jeden košík má, další si nebere a hází ještě jednou. **Konečné pole a pole očíslovaná** musíte dosáhnout jen přímým hodem. Hráč, který dosáhne konečné pole bez košíku, pokračuje ve hře.

Pravidla si však můžete upravovat podle vlastních představ. Chcete-li například hru urychlit, nemusíte nutně sbírat košíky. Všechny úpravy pravidel doporučujeme provádět před začátkem hry.

## Význam polí s čísly

- 1) Pozor voda! Pole číslo 1 může dosáhnout je tehdy, padne-li ti potřebný počet bodů. V případě že se tak nestane, opakuješ hod v dalším kole. Přes vodu se dostaneš pouze hodem 4, 5, nebo 6. Hodíš-li 1, 2, nebo 3 čekáš do příštího kola.
- 2) Na mostě počkáš a jedno kolo neházíš.
- 3) V parku je tak krásně! Poskočíš až za pole 11.
- 4) Bubu je unavený. Ty na něho počkáš a jedno kolo neházíš.
- 5) Pan strážce tě přistihne s piknikovým košíkem a prohnal tě - jdi za pole 13.
- 6) Počkej si, než Bubu opeče špekáček. Jedno kolo neházej!
- 7) Počkáš, až se Běďa nasvačí a jednou neházíš.
- 8) Bloudíš parkem - vrať se za pole 5.
- 9) Kamarád Růža ví, jak si zkrátit cestu - jdi až za pole 15.
- 10) Pan strážce tě zahlédl, jak se pokoušíš odnést košík - učí tě správnému chování a ty dvě kola neházíš.
- 11) Pan strážce tě pěkně prohnal - přejdi až za pole 14.
- 12) Běďova dobrá nálada tě přenese až za pole 19.
- 13) Všichni se radují a tančí. Ty jednou neházíš.
- 14) Mlsání medu se ti nevyplatilo! Včely tě zaženou až za pole 6.
- 15) Lekce slušného chování od pana strážce tě zdrží jedno kolo.
- 16) Růža zná zkratku na cestě k cíli. Můžeš přejít až za pole 21.
- 17) Bubu si chce hrát - jedno kolo neházíš.
- 18) Mlsání s Běďou tě zdrží - jedno kolo neházíš.
- 19) Odpočiň si! Jedno kolo neházíš.
- 20) Pan strážce tě přistihl s košíkem a ty ho jdi vrátit. Přejdi za pole 5.
- 21) Těsně před cílem jsi se pěkně zamotal. Vrať se za pole 7.

**Přejeme vám příjemnou zábavu !!!**

Vyrábí a dodává TOFA, a.s.