

RAZER KISHI V2 FOR ANDROID

MASTER GUIDE

Razer Kishi V2 pro Android

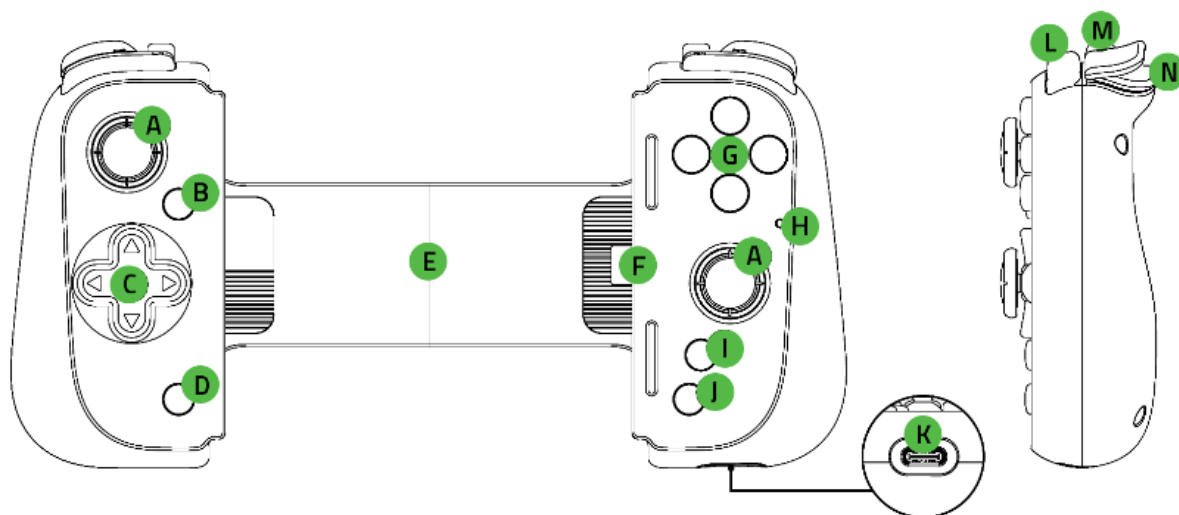
Požadavky a podporovaná zařízení:

Android: 9.0 nebo vyšší*

***Compatible with Razer Phone and Razer Phone 2, Samsung Galaxy S8 / S8+ / S9 / S9+ / S10 / S10+ / S20 Series / S21 Series / S22 Series / Note 8 / Note 9 / Note 10 / Note 10+, Google Pixel 2 / 2 XL / 3 / 3 XL / 4 / 4 XL / 5 / 6, and other Android devices.*

Internetové pro nainstalování aplikace

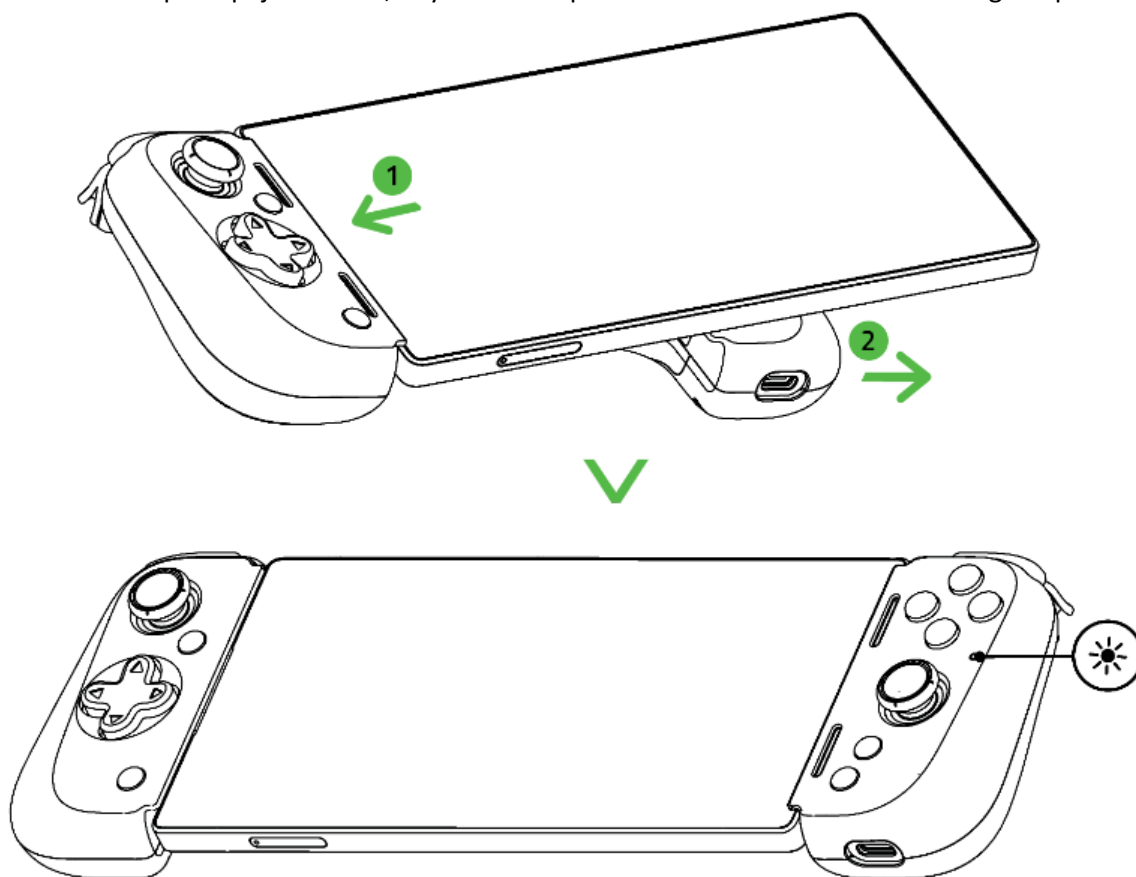
Rozvržení zařízení:



- A: Analogové palcové páčky (L3/R3)
- B: Tlačítko Options
- C: D-pad
- D: Tlačítko Share
- E: Nastavitelný můstek
- F: USB-C konektor
- G: Face tlačítka
- H: Stavový indikátor
- I: Tlačítko Razer Nexus
- J: Menu tlačítko
- K: USB-C (passthrough – funguje pouze pro napájení)
- L: Bumpers (L1/L2)
- M: Multifunkční tlačítka (M1/M2)
- N: Spouště (Triggers) (L2/R2)

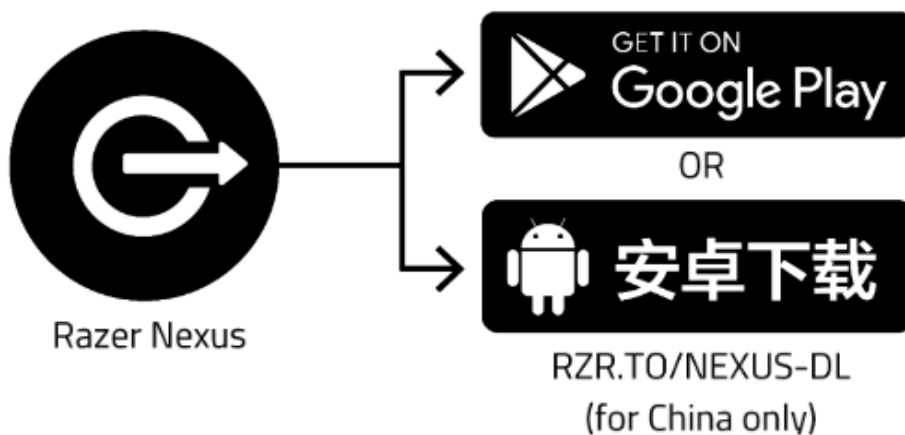
Instalace:

- 1) Vložte mobilní zařízení do gamepadu viz. Obrázek:
Při vkládání postupujte s citem, aby nedošlo k poškození mobilního zařízení nebo gamepadu.



Maximální tloušťka kompatibilního zařízení je: 11,5mm včetně objektivů.
Maximální délka kompatibilního zařízení je: 170mm

- 2) Nainstalujte si z Google play aplikaci Razer Nexus:



Obsah je uzamčen

Dokončete, prosím, proces objednávky.

Následně budete mít přístup k celému dokumentu.



Proč je dokument uzamčen? Nahněvat Vás rozhodně nechceme. Jsou k tomu dva hlavní důvody:

1) Vytvořit a udržovat obsáhlou databázi návodů stojí nejen spoustu úsilí a času, ale i finanční prostředky. Dělali byste to Vy zadarmo? Ne*. Zakoupením této služby obdržíte úplný návod a podpoříte provoz a rozvoj našich stránek. Třeba se Vám to bude ještě někdy hodit.

**) Možná zpočátku ano. Ale vězte, že dotovat to dlouhodobě nelze. A rozhodně na tom nezbohatneme.*

2) Pak jsou tady „roboti“, kteří se přiživují na naší práci a „vysávají“ výsledky našeho úsilí pro svůj prospěch. Tímto krokem se jim to snažíme překazit.

A pokud nemáte zájem, respektujeme to. Urgujte svého prodejce. A když neuspějete, rádi Vás uvidíme!