



Pro 2 až 4 hráče od 7 let

Autor: Max J. Kobbert

Ilustrace: Joachim Krause

Design: DE Ravensburger, Vera Bolze (návod ke hře)

Fotografie: Becker Studios

## Vítejte v bláznivém labyrintu!

Čekají vás dvě zábavné varianty hry: Můžete si zahrát buď známou a oblíbenou základní hru, anebo vyzkoušet „Zářící labyrint“. U této druhé možnosti začnete hrát za světa, ale uprostřed hry zhasnete – a začne svítit labyrint. Nejprve zde najdete pravidla základní hry, dále jsou vysvětlena pravidla pro „Zářící labyrint“.

### Obsah

① 1 hrací deska s 16 pevnými kartami s chodbami

② 34 čtvercových karet s chodbami

③ 24 karet s pokladem

④ 4 hrací figurky

Pro „Zářící labyrint“:

⑤ 12 čtvercových nočních karet s pokladem

⑥ 3 mince v hodnotě 1, 3, 5



# Základní hra

## Cíl

Vydáte se na cestu zakletým bludištěm a budete hledat tajemné předměty a bytosti. Cestou se každý snaží výhodně posunovat chodby a otevřít si tak cestu ke svému hledanému pokladu. Vyhraje ten, kdo jako první najde všechny své poklady a se svou figurkou se vrátí zpátky na startovní políčko.

## Příprava hry

Před první hrou uvolněte z kartonových desek karty s chodbami a karty s pokladem.

Karty s chodbami zamíchejte a rozložte je lícem nahoru na volná políčka hrací desky tak, že vznikne náhodný labyrint. Zbyde vám jedna karta s chodbou. Tu použijete k posunování chodeb labyrintu. 24 karet s pokladem promíchejte a rozdělte je rovnoměrně mezi hráče. Hráči si své karty s pokladem složí do sloupku před sebe lícem dolů, nesmí si je však prohlédnout.

Každý hráč si vybere svou hrací figurku a postaví ji na startovní políčko stejné barvy v jednom z rohů hrací desky. A hra může začít!



## Průběh hry

Každý hráč se skrytě podívá na vrchní kartu ve svém sloupku. Je na ní vyobrazen poklad, který musí hráč hledat jako první. Začíná ten, kdo se nejméně bojí potmě. Poté se pokračuje ve směru hodinových ručiček.

Jeden tah se skládá ze dvou kroků:

1. Posunutí chodeb
2. Tah figurkou

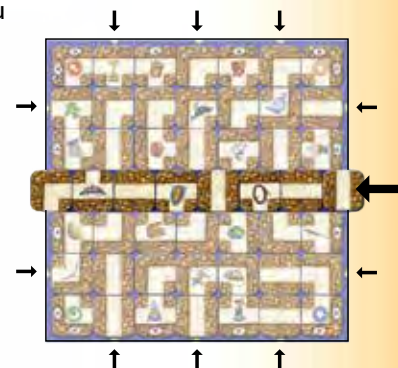
Hráč, který je na řadě, se snaží dostat se v labyrintu na políčko, na kterém je vyobrazen stejný poklad jako je na jeho kartě. Aby toho dosáhl, musí **nejprve** posunout řadu karet s chodbami v labyrintu a **poté** táhnout se svou figurkou.

## 1. Posunování chodeb

Na okraji hrací desky najdete 12 šipek. Označují řady, do kterých může být zasunuta volná karta s chodbou. Pevné karty s chodbami jsou označeny černým „X“ – na tomto místě se nedá zasunout nic.

Hráč, který je na řadě, si vybere některou řadu labyrintu a zasune do ní volnou kartu s chodbou tak daleko, aby se na protějším konci právě jedna karta vysunula. Je tu jediné omezení:

Karta s chodbou **nesmí** být zasunuta zpátky tam, kde byla v předchozím tahu vysunuta.



**Tip:** Místo, kam nesmíte kartu zasunout, si označte tak, že kartu na tomto místě necháte ležet do doby, než bude zase použita.

Byla při posunování labyrintu vysunuta vaše nebo cizí figurka? Pak ji okamžitě postavte na protilehlé straně na kartu s chodbou, která byla do labyrintu zasunuta. Toto přesazení figurky se nepovažuje za tah.



**Pozor:** Volná karta s chodbou **musí** být zasunuta vždy. A to i v případě, že by byl poklad dosažitelný i bez posunutí chodeb.

## 2. Tah figurkou

Po posunutí chodeb labyrintu smíte se svou figurkou táhnout na jakékoliv políčko, k němuž vede nepřerušovaná chodba.

Můžete táhnout tak daleko, jak budete chtít. Můžete ale také zůstat stát.



Když při svém tahu dorazíte na políčko s pokladem, znamená to, že jste ho našli. Na důkaz toho si svou kartu s pokladem vyložíte před sebe lícem vzhůru. A hned se také smíte podívat na další kartu s pokladem ve vašem sloupku. Ukáže vám váš nový cíl.

**Tip:** Pokud se vám nepodaří dorazit k pokladu při jednom tahu, snažte se dostat se do výhodné výchozí pozice pro příští tah.

A dále se pokračuje ve směru hodinových ručiček: Nejprve zasunout kartu s chodbou, poté táhnout figurkou.

## Konec hry

Našli jste všechny své poklady? Pak už zbývá jen vrátit se s figurkou na startovní políčko. Hra končí ve chvíli, kdy se některý z hráčů jako první vrátí se svou figurkou na startovní políčko – tento hráč vyhrává.

### Tipy pro hru s mladšími dětmi.

Karty s pokladem rozdejte jako obvykle. Poté si každý hráč své karty vyloží před sebe lícem nahoru (tedy tak, že jsou poklady viditelné).

Hráč, který je na řadě, se snaží dosáhnout některého (**libovolně zvoleného**) svého pokladu. Povedlo se? Pak kartu s tímto pokladem otočí lícem dolů. Když má hráč všechny karty s pokladem otočeny, zbývá mu už jen vrátit se na své startovní políčko, aby hru vyhrál.



## Zářící labyrint

Teprve za tmy dokážete najít drahocenné noční poklady, které za světla téměř nejsou vidět. Navíc můžete získat také cennou minci!

Platí stejná pravidla jako pro základní hru s následujícími změnami:

### Cíl

Vyhrává ten, kdo nasbíral nejvíce bodů za poklad.

### Příprava hry

Tento labyrint září pouze za tmy! Proto tuto hru hrajte v místnosti, kterou můžete zatemnit.

Hru sestavte za světla jako obvykle.

Oproti základní hře budete pro tuto variantu potřebovat navíc **3 mince a karty s nočním pokladem**.



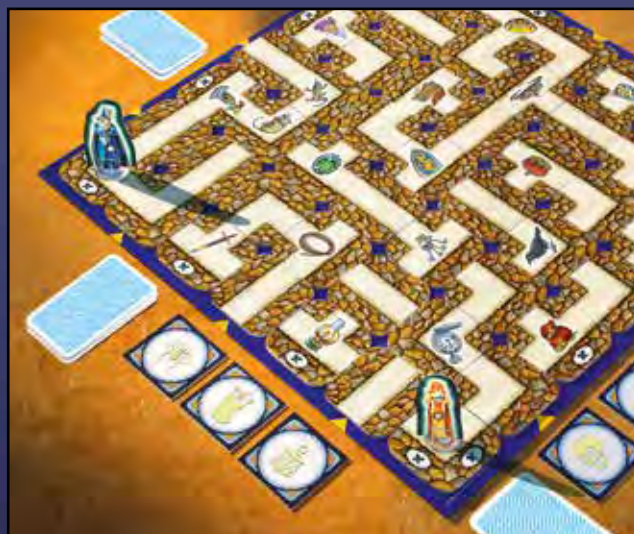
Mince promíchejte a položte je lícem dolů vedle hrací desky. Dejte pozor na to, aby nikdo nevěděl, které číslo je pod kterou mincí.

Dále promíchejte a rozdělte běžné karty i noční karty s pokladem takto:

- 2 a 3 osoby: Každý dostane **4** běžné a **4** noční karty s pokladem.
- 4 osoby: Každý dostane **3** běžné a **3** noční karty s pokladem

Zbývající karty vraťte zpátky do krabice.

Nyní si každý složí své karty s pokladem lícem dolů do sloupečku a **naopak** noční karty s pokladem si vyloží lícem nahoru **jednu vedle druhé** před sebe.



Nezapomeňte: Aby mohly být symboly na nočních kartách s pokladem „nabity světlem“, **musí** od začátku hry ležet **lícem nahoru**.



# Obsah je uzamčen

**Dokončete, prosím, proces objednávky.**

**Následně budete mít přístup k celému dokumentu.**



**Proč je dokument uzamčen? Nahněvat Vás rozhodně nechceme. Jsou k tomu dva hlavní důvody:**

- 1) Vytvořit a udržovat obsáhlou databázi návodů stojí nejen spoustu úsilí a času, ale i finanční prostředky. Dělali byste to Vy zadarmo? Ne\*. Zakoupením této služby obdržíte úplný návod a podpoříte provoz a rozvoj našich stránek. Třeba se Vám to bude ještě někdy hodit.

*\*) Možná zpočátku ano. Ale vězte, že dotovat to dlouhodobě nelze. A rozhodně na tom nezbohatneme.*

- 2) Pak jsou tady „roboti“, kteří se přiživují na naší práci a „vysávají“ výsledky našeho úsilí pro svůj prospěch. Tímto krokem se jim to snažíme překazit.

A pokud nemáte zájem, respektujeme to. Urgujte svého prodejce. A když neuspějete, rádi Vás uvidíme!