

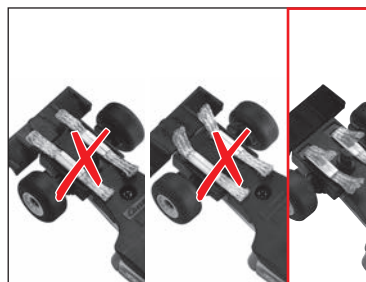
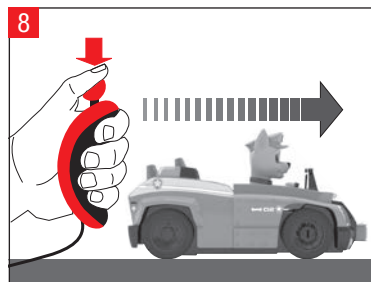
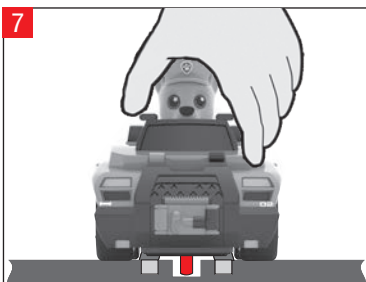
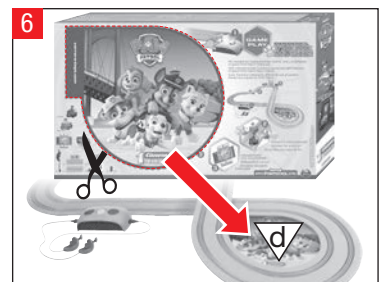
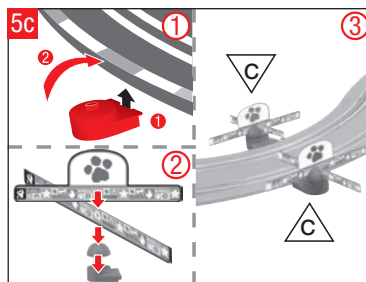
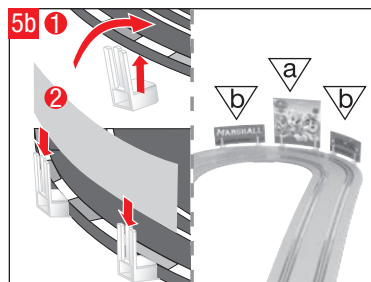
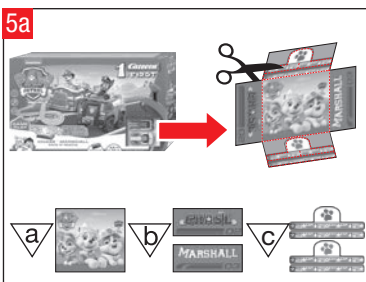
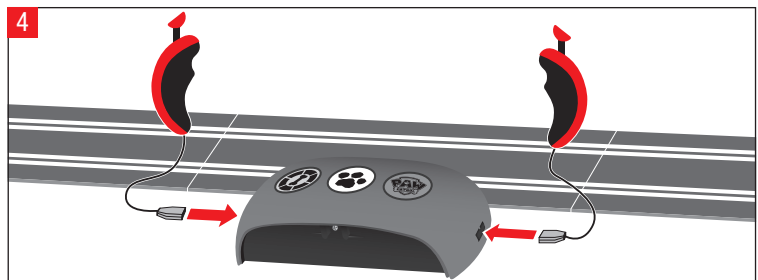
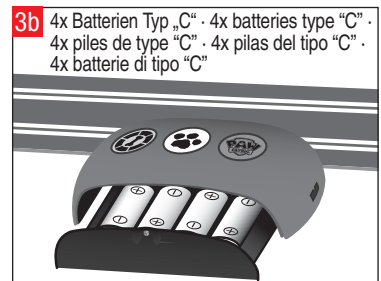
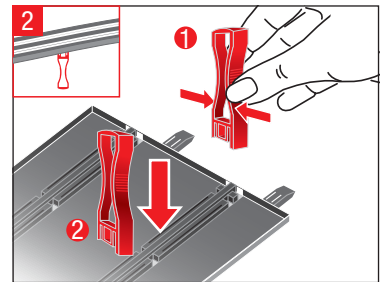
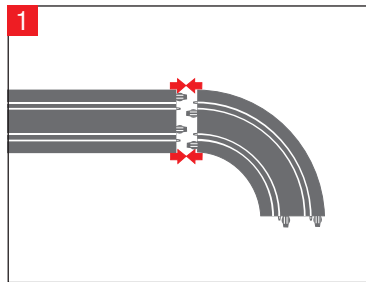
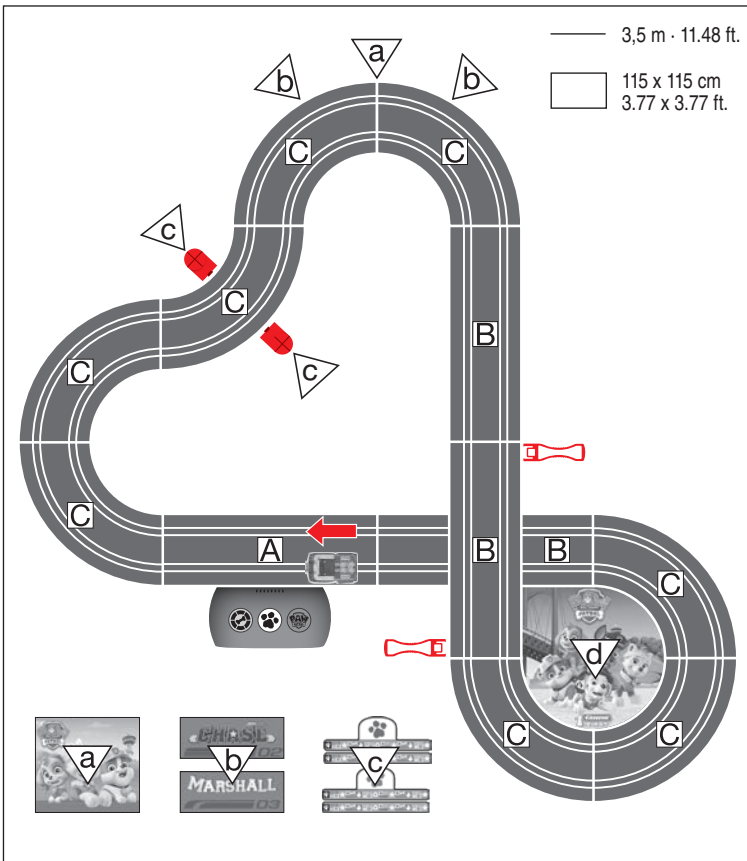
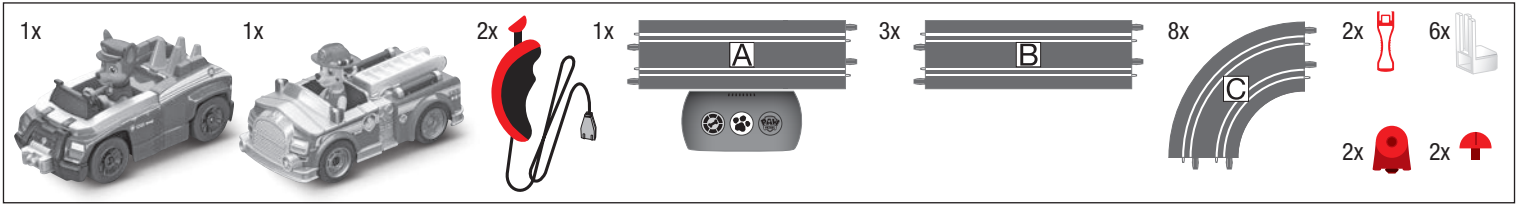
**D** Montage- und Betriebsanleitung  
**GB USA** Assembly and Operating Instructions  
**F** Instructions de montage et d'utilisation  
**E** Instrucciones de uso y montaje  
**I** Istruzioni per il montaggio e l'uso  
**NL** Montage- en gebruiksaanwijzing



**H** Összeszerelési és használati útmutató  
**PL** Instrukcja obsługi i montażu  
**SK** Návod na montáž a pre prevádzku  
**CZ** Návod na montáž a pro provoz  
**P** Instruções de montagem e modo de utilização  
**S** Monterings- och bruksanvisning

Stadlbauer Marketing + Vertrieb GmbH · Rennbahn Allee 1 · 5412 Puch / Salzburg · Austria · carrera-toys.com

20063032



7.63.12.49.00

**AGE**  
**ÂGE**  
**3+**

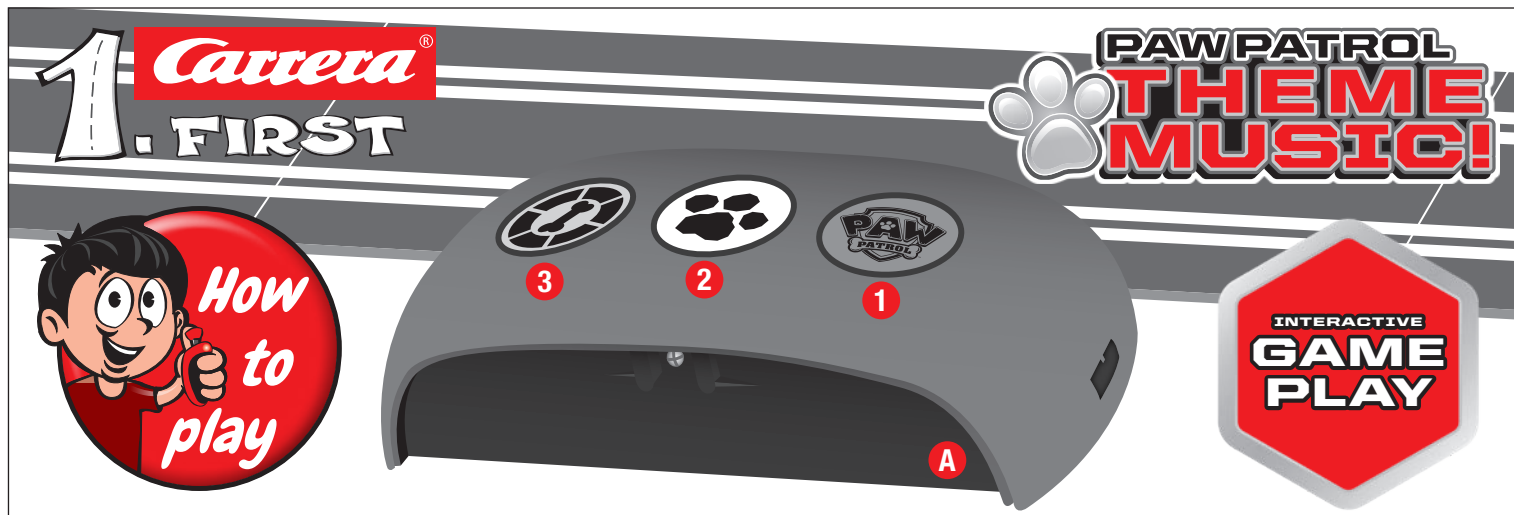
Conforms to the safety requirements of ASTM F963.



**ATTENTION:**  
 DANGER D'ÉTOUFFEMENT - PRÉSENCE DE PETITES PIÈCES  
 NE CONVIENT PAS AUX ENFANTS DE MOINS DE 3 ANS.

**WARNING:**  
 CHOKING HAZARD - SMALL PARTS  
 NOT FOR CHILDREN UNDER 3 YEARS.

V01/07 - 2019



**D**  
**Spiele Spaß mit den beiden PAW Patrol Helden Chase und Marshall. Mit interaktiven Spielfunktionen, Sound- und Lichteffekten. Original PAW Patrol Titelmusik.**

**Spielstart:**  
 Drücke den Handregler oder einen der Knöpfe auf der Batterie-Box **A** – das PAW Patrol Lied ertönt und die Fahrzeuge sind fahrbereit.

**Spielmodus:**  
 Dieser Modus ist beim Start automatisch aktiviert. Im Spielverlauf kommen 2 unterschiedliche Spielaktionen mit Licht- und Soundeffekten:

1. Fahrzeug beginnt zu ruckeln – gelbes Licht blinkt **2** – Drücke die gelb blinkende Taste **2** (🐾) um den "Schaden" zu beheben – Hurra geschafft – nun kannst du mit voller Geschwindigkeit weiterfahren.
2. Fahrzeug stoppt – rotes Licht blinkt **3** – Drücke die rot blinkende Taste **3** (🚗) um den "Motor neu zu starten" – Hurra geschafft – nun kannst du weiterfahren.

Wenn die aufleuchtenden Tasten nicht gedrückt werden, endet die Spielaktion nach 10 Sekunden automatisch.

**Automatische Spielaktionen deaktivieren:**  
 Auf den Fahrmodus umschalten. Drücke die rote Taste **3** (🚗) für mindestens 3 Sekunden bis der Bestätigungston erklingt.

**Fahrmodus:**  
 Klassischer Fahrmodus ohne automatische Spielaktionen.

**Spiel-/Fahrmodus umschalten:**  
 Drücke die rote Taste **3** (🚗) für mindestens 3 Sekunden bis der Bestätigungston erklingt.

**PAW Patrol Musik:**  
 Drücke die grüne Taste **1** (🎵) um die Musik abzuspielen.

- Strommodus:**
1. Spielbetrieb = Fahrzeuge werden über Handregler betätigt
  2. Ruhebetrieb = Handregler werden nicht betätigt, kein Spiel
  3. Stand-by Betrieb = nach ca. 20 Minuten Ruhebetrieb schaltet die Anschlusschiene in den Stand-by Modus.

**ACHTUNG! ROTES LICHT **3** LEUCHTET:**  
 1. Kontaktfehler Batterien: Bitte Batteriefach aufschrauben Batterien herausnehmen und wieder einlegen.  
 2. Batterien sind leer. Bitte Batterien tauschen.

**ACHTUNG!** Bei sehr schwachem bzw. leeren Batteriestatus funktioniert der Spielmodus nicht bzw. nur teilweise.



**Have fun gaming with the two PAW Patrol heroes Chase and Marshall. With interactive play functions, sound and light features. Original PAW Patrol Music Theme.**

**Game start:**  
 Press the hand-held controller or one of the buttons on the battery box **A** – the PAW Patrol song sounds and the vehicle are ready to drive.

**Playing mode:**  
 This mode is enabled automatically on starting. During the course of the game, 2 different game actions with light and sound effects occur:

1. The vehicle begins to jolt – yellow light flashes **2** – press the yellow flashing button **2** (🐾) to cancel the "damage" – Hooray, you did it – you can now continue at top speed.
2. Vehicle stops – red light flashes **3** – press the red flashing button **3** (🚗) to "Restart the engine" – Hooray, you did it – you can now continue.

If the illuminated buttons are not pressed, the game ends automatically after 10 seconds.

**Disable automatic game actions:**  
 Switch to drive mode. Press the red button **3** (🚗) for at least 3 seconds until the confirmation sound is emitted.

**Drive mode:**  
 Classic drive mode without automatic game actions.

**Switch between Game/Drive mode:**  
 Press the red button **3** (🚗) for at least 3 seconds until the confirmation sound is emitted.

**PAW Patrol Music:**  
 Press the green button **1** (🎵) to play the music.

- Electricity modes:**
1. Operating mode = cars are operated via speed controllers
  2. Idle mode = speed controllers not activated, no game
  3. Stand-by mode = after approx. 20 minutes idle mode the connecting section switches to stand-by mode.

**WARNING! The RED light **3** lights up:**  
 1. Battery contact error: Please screw open the battery compartment, remove the batteries and reinsert them.  
 2. Batteries are empty. Please replace batteries.

**WARNING! In case of very weak or empty battery status, Game mode does not function or only partly.**

**F**  
**S'amuser avec les deux héros de la Pat'Patrouille, Chase et Marshall. Avec fonctions interactive, effets de son et lumière. Bande-son original du PAW Patrol.**

**Lancement du jeu :**  
 Appuie sur le contrôleur de vitesse ou l'un des boutons de la boîte des piles **A**. La chanson de la Pat'Patrouille retentit et les véhicules sont alors prêts à l'emploi.

**Mode de jeu :**  
 Ce mode est automatiquement activé au début du jeu. Au cours de la partie, 2 actions de jeu différentes avec effet son et lumière surviennent :

1. Le véhicule commence à avancer par à-coups – La lumière jaune clignote **2** – Appuie sur la touche qui clignote jaune **2** (🐾) afin de résoudre le « problème » – Super, tout est rentré dans l'ordre, tu peux désormais rouler à pleine vitesse.
2. Le véhicule s'arrête – La lumière rouge clignote **3** – Appuie sur la touche qui clignote rouge **3** (🚗) afin de « redémarrer le moteur » – Super, tout est rentré dans l'ordre, tu peux désormais continuer à rouler.

Si les touches lumineuses ne sont pas actionnées, l'action de jeu s'arrête automatiquement au bout de 10 secondes.

**Désactiver les actions de jeu automatiques :**  
 Passer en mode de conduite. Appuie sur la touche rouge **3** (🚗) pendant au moins 3 secondes jusqu'à ce que le signal de confirmation retentisse.

**Mode de conduite :**  
 Mode de conduite classique sans actions de jeu automatiques.

**Passer en mode de jeu/conduite :**  
 Appuie sur la touche rouge **3** (🚗) pendant au moins 3 secondes jusqu'à ce que le signal de confirmation retentisse.

**Musique de la Pat'Patrouille:**  
 Appuie sur la touche verte **1** (🎵) pour jouer la musique.

- Modes de courant:**
1. Mode Jeu = Les véhicules sont actionnés par le régulateur manuel
  2. Mode Pause = Les régulateurs manuels ne sont pas actionnés, pas de jeu
  3. Mode Veille = Après 20 minutes env. de pause, le rail de raccordement commute au mode Veille.

**ATTENTION ! La lumière ROUGE **3** s'allume :**  
 1. Faux contact des piles : Veuillez dévisser le compartiment des piles, retirer les piles et les réinsérer.  
 2. Les piles sont vides. Veuillez changer les piles.

**ATTENTION ! Si les piles sont vides ou très faibles, le mode de jeu ne fonctionne pas ou seulement partiellement.**

**E**  
**Diversión jugando con los dos héroes Chase y Marshall de la Patrulla Canina. Con funciones de juego interactivas, efectos de sonido y luz. Con el tema musical original de la Patrulla Canina**

**Comienzo del juego:**  
 Pulsa el control manual o uno de los botones en la caja de la batería **A** – Suena la canción de la Patrulla Canina y los vehículos están preparados para ponerse en marcha.

- Modo de juego:**  
 Este modo se activa automáticamente al arrancar. Durante el transcurso del juego aparecen 2 diferentes acciones de juego con efectos de luz y sonido:
1. El vehículo comienza a dar sacudidas – la luz amarilla parpadea **2** – Pulsa la tecla que parpadea con luz amarilla **2** (🐾) para reparar el "daño" – hurra, conseguido – ahora puedes seguir conduciendo a toda velocidad.
  2. El vehículo se detiene – la luz roja parpadea **3** – Pulsa la tecla que parpadea con luz roja **3** (🚗) para "volver a arrancar el motor" – hurra, conseguido – ahora puedes reanudar la marcha.

Si no se pulsas las teclas encendidas, la acción de juego finalizará automáticamente después de 10 minutos.

**Desactivar las acciones de juego automáticas:**  
 Cambiar al modo de conducción. Pulsa la tecla roja **3** (🚗) durante al menos 3 segundos hasta que suene el tono de confirmación.

**Modo de conducción:**  
 Modo de conducción clásico sin acciones de juego automáticas.

**Cambiar modo de juego/de conducción:**  
 Pulsa la tecla roja **3** (🚗) durante al menos 3 segundos hasta que suene el tono de confirmación.

**Música de la Patrulla Canina:**  
 Pulsa la tecla verde **1** (🎵) para reproducir la música.

- Modos de corriente:**
1. Funcionamiento del juego = los vehículos son accionados mediante reguladores manuales
  2. Reposo = no se accionan los reguladores manuales, no hay juego
  3. Modo Stand-by = al cabo de aprox. 20 minutos de reposo, el carril conector cambia al modo Stand-by.

**¡ADVERTENCIA! Se enciende la luz ROJA **3**:**  
 1. Fallo de contacto de las baterías: Desatornillar la tapa para abrir el compartimento de baterías, extraer las baterías y volver a insertarlas.  
 2. Las baterías están descargadas. Cambiar las baterías.

**¡ADVERTENCIA! Con el estado de las baterías muy bajo o descargado, el modo de juego no funciona o funciona sólo parcialmente.**

**I**  
**Gran divertimento con i due coraggiosi cuccioli di PAW Patrol Chase e Marshall. Con funzioni interattive, luci e suoni. Sigla PAW Patrol originale.**

**Inizio del gioco:**  
 premi il comando manuale o uno dei pulsanti sul vano delle batterie **A**. La sigla di PAW Patrol indica che i veicoli sono pronti all'uso.

- Modalità di gioco:**  
 questa modalità si attiva automaticamente all'avvio. Durante il gioco si attivano 2 diverse funzioni con luci e suoni:
1. Il veicolo inizia a muoversi a scatti e la luce gialla lampeggia **2**. Premi il pulsante giallo lampeggiante **2** (🐾) per riparare il "guasto". Evviva: problema risolto! Ora puoi proseguire a tutta velocità.
  2. Il veicolo si arresta e la luce rossa lampeggia **3**. Premi il pulsante rosso lampeggiante **3** (🚗) per "riavviare il motore". Evviva: problema risolto! Ora puoi continuare.

Se non si premono i pulsanti lampeggianti, la funzione termina automaticamente dopo 10 secondi.

**Disattivare le funzioni automatiche:**  
 passare alla modalità di guida. Premi il pulsante rosso **3** (🚗) per min. 3 secondi finché non senti il suono di conferma.

**Modalità di guida:**  
 guida classica senza funzioni di gioco automatiche.

**Passare alla modalità di gioco/guida:**  
 Premi il pulsante rosso **3** (🚗) per min. 3 secondi finché non senti il suono di conferma.

**Musica di PAW Patrol:**  
 Premi il pulsante verde **1** (🎵) per azionare la musica.

- Modi elettrici:**
1. Gioco attivo = le vetture vengono azionate con i comandi manuali
  2. Gioco inattivo = i comandi manuali non vengono azionati, nessun gioco
  3. Stand-by = dopo ca. 20 minuti di gioco inattivo, la rotaia di collegamento commuta nel modo stand-by.

**AVVERTENZA! La luce ROSSA **3** lampeggia:**  
 1. problema di contatto delle batterie. Svitare il vano batterie, estrarre le batterie e riposizionarle.  
 2. Le batterie sono scariche. Sostituire le batterie.

**AVVERTENZA! Se le batterie sono quasi o del tutto scariche la modalità di gioco non funziona o funziona solo in parte.**



(NL)

**Speelplezier met Chase en Marshall, twee helden uit PAW Patrol. Met interactieve speel functies, geluids- en lichteffecten. Originële titelmuziek van PAW Patrol.**

**Begin van het spel:**

Druk op de handregelaar of op een van de knoppen op de batterijbox (A) – de titelmuziek van PAW Patrol speelt en de voertuigen zijn rijklaar.

**Speelmodus:**

Deze modus is bij de start automatisch ingeschakeld. Tijdens het spelverloop zijn er 2 verschillende speelacties met licht- en geluidseffecten:

- Het voertuig begint te schokken – het gele licht knippert (2) – druk op de gele knipperende toets (2) om de 'schade' te repareren – hoera, geluk – nu kun je met volle snelheid doorrijden.
- Het voertuig stopt – het rode licht knippert (3) – druk op de rood knipperende toets (3) om de 'motor te herstarten' – hoera, geluk – nu kun je doorrijden.

Als de oplichtende toetsen niet worden ingedrukt, eindigt de speelactie na 10 seconden automatisch.

**Automatische speelacties uitschakelen:**

Naar de rijmodus omschakelen. Houd de rode toets (3) min. 3 seconden ingedrukt, tot het bevestigingssignaal klinkt.

**Rijmodus:**

Klassieke rijmodus zonder automatische speelacties.

**Omschakelen tussen speel- en rijmodus:**

Houd de rode toets (3) min. 3 seconden ingedrukt, tot het bevestigingssignaal klinkt.

**PAW Patrol-muziek:**

Druk op de groene toets (1) om de muziek af te spelen.

**Stroommodi:**

- Speelmodus = Voertuigen worden met de handregelaar bediend
- Rustmodus = De handregelaars worden niet bediend, geen spel
- Stand-by modus = Na ca. 20 minuten rustmodus wordt de aansluitrail in stand-by modus geschakeld.

**WAARSCHUWING! Het RODE licht (3) brandt:**

- Slecht contact batterijen: Schroef het batterijvak open, neem de batterijen uit en leg ze vervolgens terug.
- De batterijen zijn leeg. Vervang de batterijen.

**WAARSCHUWING! Bij zeer zwakke of lege batterijen werkt de speelmodus niet of slechts gedeeltelijk.**

(H)

**Szórakoztató játék a MANCS Őrjárat két hősével, Chase-szel és Marshall-al. Interaktív játékfunkciókkal, hang- és fényeffektusokkal. A MANCS Őrjárat eredeti zenéjével.**

**A játék megkezdése:**

Nyomd meg a kézi szabályozót vagy az elem-dobozon (A) található gombok egyikét – megszólal a MANCS Őrjárat zenéje és a járművek indulásra készek.

**Játék üzemmód:**

Ez a játék üzemmód automatikusan aktivált indulásnál. A játék menete közben 2 különböző játékkció nyomásra és fény- és hangeffektusokkal:

- A jármű rangelőzést kezd – a sárga lámpa villog (2) – nyomd meg a sárgán villogó gombot (2) a 'kár' elhárításához – hurra, sikerült – most már teljes sebességgel haladhatsz tovább.
- A jármű megáll – a piros lámpa villog (3) – nyomd meg a pirosan villogó gombot (3) a 'motor újraindításához' – hurra, sikerült – most már haladhatsz tovább.

Ha nem nyomd meg a felvillanó gombokat, a játékkció 10 másodperc elteltével automatikusan leáll.

**Az automatikus játékkciók deaktiválása:**

Váltás át vezetési üzemmódra. Legalább 3 másodpercig nyomd a piros gombot (3), míg megszólal a megerősítési hang.

**Vezetési üzemmód:**

Klasszikus vezetési üzemmód automatikus játékkciók nélkül.

**Váltás a játék- és vezetési üzemmód között:**

Legalább 3 másodpercig nyomd a piros gombot (3), míg megszólal a megerősítési hang.

**MANCS Őrjárat zene:**

A zene lejátszásához nyomd meg a zöld gombot (1).

**Energia üzemmódok:**

- Játék üzemmód = a járművek a kézi szabályozóval irányíthatók
- Nyugalmi üzemmód = a kézi szabályozó nem használhatóak, nem lehet játszani
- Készenléti üzemmód = kb. 20 perc nyugalmi üzemmód után a csatlakozásin készenléti üzemmódba kapcsol át.

**FIGYELMEZTETÉS! Világít a PIROS lámpa (3):**

- Érintkezési hiba az elemeknél: Kérjük, csavarozza fel az elemfedeleket, vegye ki, majd tegye vissza az elemeket.
- Az elemek lemerültek. Kérjük, cserélje ki az elemeket.

**FIGYELMEZTETÉS! Nagyon gyenge ill. lemerült elem esetén a játék üzemmód nem ill. csak részben működik.**

(PL)

**Superzabawa z bohaterami Psiego Patrolu, Chasem i Marshallm. Z interaktywnymi funkcjami gry, efektami świetlnymi i dźwiękowymi. Originálna muzyka tytułowa z Psiego Patrolu.**

**Początek gry:**

Naciśnij pokrętkę lub jeden z przycisków przedziału na baterie (A) – odtwarzana jest piosenka z Psiego Patrolu, a pojazdy są gotowe do jazdy.

**Tryb gry:**

Ten tryb jest aktywowany automatycznie podczas uruchomienia. W trakcie gry dostępne są 2 różne funkcje obsługi z efektami świetlnymi i dźwiękowymi:

- Pojazd zaczyna szarpać – miga żółte światło (2) – naciśnij przycisk migający na żółto (2) aby usunąć "usterkę" – hurra, udało się – teraz możesz jechać dalej z pełną prędkością.
- Pojazd zatrzymuje się – miga czerwone światło (3) – naciśnij przycisk migający na czerwono (3) aby "ponownie uruchomić silnik" – hurra, udało się – teraz możesz jechać dalej.

Jeśli podświetlone przyciski nie zostaną naciśnięte, gra kończy się automatycznie po 10 sekundach.

**Dezaktywacja automatycznych funkcji obsługi:**

Przełącz na tryb jazdy. Naciśnij czerwony przycisk (3) na min. 3 sekundy, aż rozlegnie się dźwięk potwierdzenia.

**Tryb jazdy:**

Klasyczny tryb jazdy bez automatycznych funkcji obsługi.

**Przełączanie między trybem gry/trybem jazdy:**

Naciśnij czerwony przycisk (3) na min. 3 sekundy, aż rozlegnie się dźwięk potwierdzenia.

**Muzyka z Psiego Patrolu:**

Naciśnij zielony przycisk (1), aby otworzyć muzykę.

**Tryby prądu:**

- Gra = pojazdy zostają uruchomione regulatorem ręcznym
- Stan spoczynku / Stand by = regulatory ręczne nie są uruchomione / przerwa w grze
- Stan spoczynku / Stand by = po około 20 minutach stanu spoczynku szyna przyłączeniowa przechodzi w stan spoczynku stand-by.

**OSTRZEŻENIE! Świeci CZERWONE światło (3):**

- baterie nie stykają: odkręcić pokrywę przedziału na baterie, wyjąć baterie i włożyć ponownie.
- Baterie są wyczerpane. Wymień baterie.

**OSTRZEŻENIE! W przypadku bardzo słabych lub wyczerpanych baterii tryb gry nie działa lub działa tylko częściowo.**

(SK)

**Radosť pri hre s dvoma hrdinami Labkovej patroly Chasem a Marshallom. S interaktyvnými hernými funkciami, zvukovými a svetelnými efektmi. Originálna titulná hudba k seriálu Labková patrola.**

**Spustenie hry:**

Stlač ručný regulátor alebo jeden z gombíkov na priehradke na baterie (A) – zaznie pesnička Labkovej patroly a vozidlá sú pripravené na jazdu.

**Herný režim:**

Tento režim je pri štarte automaticky aktivovaný. V priebehu hry nastanú 2 rôzne herné akcie so svetelnými a zvukovými efektmi:

- Vozidlo začne škípať – žlté svetlo bliká (2) – stlač nažlté blikajúce tlačidlo (2) aby sa odstránila "porucha" – hurá, podarilo sa – teraz môžeš ísť ďalej plnou rýchlosťou.
- Vozidlo sa zastaví – červené svetlo bliká (3) – stlač načerveno blikajúce tlačidlo (3) aby sa "motor nanovo naštartoval" – hurá, podarilo sa – teraz môžeš ísť ďalej.

Ak rozsvietené tlačidlá nestlačíš, herná akcia sa po 10 sekundách automaticky skončí.

**Automatické herné akcie deaktivovať:**

Prepnúť na jazdný režim. Červené tlačidlo (3) stlač na minimálne 3 sekundy, až kým nezaznie potvrdzovací tón.

**Jazdný režim:**

Klasický jazdný režim bez automatických herných akcií.

**Prepnúť na herný/jazdný režim:**

Červené tlačidlo (3) stlač na minimálne 3 sekundy, až kým nezaznie potvrdzovací tón.

**Hudba k Labkovej patroli:**

Na prehrátie hudby stlač zelené tlačidlo (1).

**Prúdové režimy:**

- Hrací režim = vozidlá sú ovládané ručným ovládačom
- Pokojuvý režim = ručné ovládače nie sú v činnosti, žiadna hra
- Stand-by režim = cca po 20 minútach pokojuového režimu zopne pripojná kolaj do stand-by režimu.

**UPOZORNENIE! ČERVENÉ svetlo (3) svieti:**

- Chyba kontaktu batérií: Priehradku na batérie odskrutkujte, batérie vyberte a znovu vložte.
- Batérie sú vybité. Vymeňte prosím batérie.

**UPOZORNENIE! Pri veľmi slabom alebo prázdnom stave batérií herný režim nefunguje alebo funguje iba čiastočne.**

(CZ)

**Radost při hře se dvěma hrdiny z Tlapkové patroly Chasem a Marshallm. S interaktivními herními funkcemi, zvukovými a světelnými efekty. Originální titulní hudba ze seriálu Tlapková patrola.**

**Spuštění hry:**

Stiskni ruční ovladač nebo jedno z tlačítek na přihrádce na baterie (A) – zazní písnička Tlapkové patroly a vozidla jsou připravena k jízdě.

**Herní režim:**

Tento režim se při startu automaticky aktivuje. V průběhu hry nastávají 2 různé herní funkce se světelnými a zvukovými efekty:

- Vozidlo začne cukat – žluté světlo bliká (2) – stiskni žluté blikající tlačítko (2) pro odstranění "poruchy" – hurá, povedlo se – nyní můžeš plnou rychlostí jet dál.
- Vozidlo se zastaví – červené světlo bliká (3) – stiskni červené blikající tlačítko (3) pro "opětovné nastartování motoru" – hurá, povedlo se – nyní můžeš pokračovat v jízdě.

Když rozsvícená tlačítka nestiskneš, herní akce po 10 sekundách automaticky skončí.

**Vypnutí automatických herních funkcí:**

Prepnout na jízdní režim. Stiskni červené tlačítko (3) na nejméně 3 sekundy, dokud nezazní potvrdzovací tón.

**Jízdní režim:**

Klasický jízdní režim bez automatických herních funkcí.

**Prepnout na herní/jízdní režim:**

Stiskni červené tlačítko (3) na nejméně 3 sekundy, dokud nezazní potvrdzovací tón.

**Hudba z Tlapkové patroly:**

Pro přehrání hudby stiskni zelené tlačítko (1).

**Proudové režimy:**

- Hrací režim = vozidlá sú ovládané ručným ovládačom
- Pokojuvý režim = ručné ovládače nie sú v činnosti, žiadna hra
- Stand-by režim = cca po 20 minútach pokojuového režimu zopne pripojná kolaj do stand-by režimu.

**UPOZORNENÍ! ČERVENÉ světlo (3) svítí:**

- Chyba kontaktu baterií: Odsroubujte příhradku na baterie, Baterie vymějte a znovu vložte.
- Baterie jsou vybité. Vyměňte baterie.

**UPOZORNENÍ! Pokud jsou baterie slabé nebo vybité, herní režim nefunguje nebo funguje jen částečně.**

(P)

**Diversão com os dois heróis da Patrulha Pata: Chase e Marshall. Com funções lúdicas interativas, efeitos sonoros e de luz. Banda sonora original da Patrulha Pata.**

**Iniciar o jogo:**

Pressiona o regulador manual ou um dos botões na caixa das pilhas (A) – a música da Patrulha Pata começa a tocar e os veículos estão prontos para se deslocarem.

**Modo de jogo:**

Este modo está automaticamente ativado no arranque. Durante o jogo, há 2 ações diferentes com efeitos sonoros e de luz:

- O veículo está aos solavancos – a luz amarela pisca (2) – Pressiona a tecla intermitente amarela (2) para resolver o "dano" – boa, conseguiu-te – agora podes continuar a conduzir a toda a velocidade.
- O veículo para – a luz vermelha pisca (3) – Pressiona a tecla intermitente vermelha (3) para "reiniciar o motor" – boa, conseguiu-te – agora podes continuar a conduzir.

Se não pressionares as teclas que acendem, a ação do jogo termina automaticamente após 10 segundos.

**Desativar ações automáticas de jogo:**

Mudar para o modo de condução. Pressiona a tecla vermelha (3) durante pelo menos 3 segundos, até ouvires um som de confirmação.

**Modo de condução:**

Modo de condução clássico sem ações automáticas de jogo.

**Alternar modo de jogo/condução:**

Pressiona a tecla vermelha (3) durante pelo menos 3 segundos, até ouvires um som de confirmação.

**Música da Patrulha Pata:**

Pressiona a tecla verde (1) para reproduzir a música.

**Modos de corrente eléctrica:**

- Funcionamento lúdico = os veículos são actuados através do regulador manual
- Funcionamento em repouso = os reguladores manuais não são actuados, não há jogo de diversão
- Funcionamento stand-by = depois de aprox. 20 minutos em funcionamento de repouso, o carril de ligação muda para o modo de stand-by.

**AVISOS! A luz VERMELHA (3) acende:**

- Erro de contacto das pilhas: Abre o compartimento das pilhas, retira-as e volta a inseri-las.
- As pilhas estão descarregadas. Troca as pilhas.

**AVISOS! Se as pilhas estiverem muito fracas ou descarregadas, o modo de jogo não funciona ou funciona apenas parcialmente.**

(S)

**Spela och ha roligt med de båda PAW Patrol-hjältarna Chase och Marshall. Med interaktiva spelfunktioner, ljud- och ljuseffekter. Original PAW Patrol titelmusik.**

**Börja spela:**

Tryck på handkontrollen eller en av knapparna på batteriboxen (A) – du hör PAW Patrol-melodin, och fordonen är startklara.

**Spelläge:**

Detta läge är automatiskt aktiverat vid start. Under spelet förekommer 2 olika spelhändelser med ljud- och ljuseffekter:

- Fordonet börjar hoppa – gul lampa blinkar (2) – tryck på den gulblinkande knappen (2) för att åtgärda "skadan" – hurra hurra - nu kan du köra vidare med full fart.
- Fordonet stannar – röd lampa blinkar (3) – tryck på den rödblinkande knappen (3) för att "starta om motor" – hurra hurra – nu kan du köra vidare.

Om de lysande knapparna inte trycks in, avslutas spelet automatiskt efter 10 sekunder.

**Deaktivera automatiska spelhändelser:**

Växla till köräge. Tryck på den röda knappen (3) i minst 3 sekunder tills att bekräftelse signalen hörs.

**Köräge:**

Klassiskt köräge utan automatiska spelhändelser.

**Växla spel-/köräge:**

Tryck på den röda knappen (3) i minst 3 sekunder tills att bekräftelse signalen hörs.

**PAW Patrol-musik:**

Tryck på den gröna knappen (1) för att spela upp musiken.

**Strömlägen:**

- Köringsläge = bilarna körs via handregulator
- Viloläge = handregulatorerna ej aktiverade, ingen körning
- Standby-läge = efter ca 20 minuters viloläge går anslutningsskenanöver i standby-läge.

**WARNING! RÖD lampa (3) lyser:**

- Kontaktfel batterier: Skruva upp batterifacket, ta ur batterierna och lägg i dem igen.
- Batterierna är tomma. Byt batterier.

**WARNING! Vid mycket svaga eller tomma batterier fungerar inte spelläget, eller endast delvis.**

# Obsah je uzamčen

**Dokončete, prosím, proces objednávky.**

**Následně budete mít přístup k celému dokumentu.**



**Proč je dokument uzamčen? Nahněvat Vás rozhodně nechceme. Jsou k tomu dva hlavní důvody:**

- 1) Vytvořit a udržovat obsáhlou databázi návodů stojí nejen spoustu úsilí a času, ale i finanční prostředky. Dělali byste to Vy zadarmo? Ne\*. Zakoupením této služby obdržíte úplný návod a podpoříte provoz a rozvoj našich stránek. Třeba se Vám to bude ještě někdy hodit.

*\*) Možná zpočátku ano. Ale vězte, že dotovat to dlouhodobě nelze. A rozhodně na tom nezbohatneme.*

- 2) Pak jsou tady „roboti“, kteří se přiživují na naší práci a „vysávají“ výsledky našeho úsilí pro svůj prospěch. Tímto krokem se jim to snažíme překazit.

A pokud nemáte zájem, respektujeme to. Urgujte svého prodejce. A když neuspějete, rádi Vás uvidíme!